

**Webmaster-développeur / intégrateur web qualifié
dans le domaine du numérique au service de l'enseignement**

Missions :

Mission	Tâches principales
Webmaster	<ul style="list-style-type: none"> • Garantir le bon fonctionnement, la mise à jour et la maintenance des différents sites et applications (portails web, plateformes, services) • Mettre en œuvre, installer de nouveaux services (sites web, plateformes LMS, outils, ...) • Assurer l'assistance technique aux utilisateurs • Administration de différentes plateformes • Formation aux outils et plateformes
Développeur	<ul style="list-style-type: none"> • Assurer le développement de composants • Concevoir/intégrer de nouveaux services et systèmes • Rédiger des cahiers des charges et documentations techniques • Installation et administration de plateformes LMS
Intégrateur web	<ul style="list-style-type: none"> • Réaliser l'intégration et la mise à jour de contenus multimédia : ressources pédagogiques supports de communication web chartes graphiques
Ingénieur pédagogique	<ul style="list-style-type: none"> • Formation d'auteurs et tuteurs aux usages • Mise en place de formations à distance scénarisation multimédia intégration de modules de cours ergonomie de l'environnement d'apprentissage

Compétences requises – savoir-faire :

- Maîtrise des solutions LMS et CMS de type Moodle, Wordpress et Drupal
- Maîtrise des langages de programmation PHP et Javascript
- Maîtrise de SQL et des systèmes de gestion de base de données relationnelles
- Maîtrise de HTML, CSS et de l'ergonomie des affichages multi-supports (écran, tablette, smartphone, ...)
- Capacité de rédaction de documentations techniques
- Compréhension de documentations techniques en langue anglaise
- Bonne connaissance de l'ergonomie et de l'évolution des interfaces web
- Bonne connaissance des serveurs web et des techniques de déploiement et d'hébergement de solutions web
- Bonne connaissance des normes de référencement des ressources pédagogiques (LOM, ORI-OAI, CDMFR, ...)
- Très bonne connaissance des dispositifs de formation à distance et des modalités d'apprentissage en e-learning

- Bonne connaissance des outils d'édition graphique
- Bonne connaissance des environnements Windows, Unix et Linux
- Utilisation d'outils de standardisation et de développement avancé (frameworks frontend/backend)
- Notions de base dans le domaine juridique (droit d'auteurs, droit à l'image, droit de diffusion, ...)

Savoir-être :

- Capacité d'apprentissage de nouveaux langages et techniques de programmation
- Bonne aisance rédactionnelle
- Travail en équipe et encadrement de stagiaires
- Réactivité et adaptabilité face aux problématiques
- Astreinte technique
- Intérêt fort pour le domaine de compétences, veille technologique
- Respect des règles de confidentialité